***Курсова работа***

***Системи за контрол на версиите***

Изготвил : Николай Христов Трифонов

Спец. УТРС 2 курс задочно обучение

Факултетен номер: 2209013632

1. Проекта който използвам и представям е Login & Register ,Logout форма.
2. Създаден е на Visual Studio, като са използвани – PHP, CSS
3. Екипа е от 1 човек , но може да бъде и от повече хора – до 7 човека например.
4. Времето е кратко в рамките на 2 седмици.
5. Методологията която може да се използва е Scrum – като по този начин може често да се достави работеща версия на клиента бързо в случая до няколко дни, като така е допустимо да има промени дори в късна фаза на проекта. Екипа и клиента могат да работят в добра комуникация, от една – до четири седмици по принцип отнема за Спринт - итерация ( процес с набор от инструкции, които се изпълняват последователно) .

Scrum методологията изисква кратки ежедневни срещи от по 15 минути обикновено в който екипа отговаря на 3 ключови въпроса:

* Какво направихте от последната среща?
* Срещнахте ли затруднения?
* Какво ще опитате да постигнете до следващата среща?

Като така се достига до доставяне на Демонстрации (Demo)на продукта до клиента, и по – малко документация основна цел на Scrum. При Scrum са важни също и ролите в екипа – Product Owner (приема или отхвърля резултатите от работата на екипа), Scrum master

SDLC –Software Development Life Cycle който помага за създаването и управлението на софтуерния проект и доставянето на качествен продукт пред клиента.

SDLC - етапите които:

1.Планиране (Planning) – има 2 въпроса какво и как

2.Анализ

3.Проектиране

4.Реализация

User story - Като потребител на дадения проект, мога да се логна и да

отида на главната страница

Като потребител, мога да се регистрирам.

Git – https://github.com/nik-trifonov/Login-Reg-form